**CUỘC THI "TÀI NĂNG ROBOT THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH - ROBOTACON”
MỞ RỘNG LẦN 7 NĂM HỌC 2018 – 2019**

**KẾT NỐI SÁNG TẠO**

**Hướng dẫn chung về sự kiện**

1. Các thí sinh phải đăng ký ghi danh và vào khu vực thi đấu **TRƯỚC KHI** bắt đầu cuộc thi.
2. Ban Tổ chức sẽ **KHÔNG CUNG CẤP PIN,** các thí sinh phải tự chuẩn bị.
3. Các thí sinh **PHẢI TỰ CHUẨN BỊ** các vật dụng kèm theo, ví dụ: máy tính xách tay, pin, các linh kiện robot, v.v…vì các thí sinh **KHÔNG ĐƯỢC PHÉP** rời khu vực thi đấu sau khi thời gian thi đấu bắt đầu.
4. Đồng phục (nếu có) và thẻ thi đấu **PHẢI LUÔN ĐƯỢC MANG** trên người trong suốt thời gian thi đấu.
5. Giáo viên, phụ huynh **KHÔNG ĐƯỢC PHÉP** giao tiếp và hỗ trợ trực tiếp với các thí sinh, nếu có yêu cầu, vui lòng liên hệ nhân viên ban tổ chức.
6. Các thí sinh **KHÔNG ĐƯỢC PHÉP** sử dụng điện thoại và rời khu vực thi đấu, nếu có bất cứ vấn đề gì vui lòng liên hệ nhân viên ban tổ chức.
7. Các thí sinh sẽ không được tham gia thi đấu nếu có mặt **SAU KHI** cuộc thi đã bắt đầu.
8. Các thí sinh **KHÔNG TUÂN THỦ** qui định và luật lệ thi đấu sẽ bị không được tham gia thi đấu.
9. Các thí sinh thi đấu được yêu cầu **Ở LẠI** trong khu vực thi đấu đến khi cuộc thi kết thúc.
10. **TUYỆT ĐỐI KHÔNG ĐƯỢC** ăn và mang theo thức ăn trong toàn bộ khu vực thi đấu (sảnh, cổng…).
11. Các thí sinh phải tự bảo quản tài sản cá nhân và các vật dụng đi kèm, khi xảy ra mất mát ban tổ chức **KHÔNG CHỊU TRÁCH NHIỆM**.
12. Vì là một sự kiện cộng đồng, các thí sinh nên có ý thức và sẽ luôn được nhắc nhở về việc kiểm soát hành vi, thái độ và lời nói của mình.
13. Tuyệt đối **KHÔNG PHÁ HOẠI** các loại cơ sở vật chất trong khu vực thi đấu và tài sản thuộc về ban tổ chức. Các biện pháp xử lí nghiêm khắc sẽ được thực hiện.
14. Tất cả các tư liệu về hình ảnh, video, thông tin trường lớp, thông tin đăng ký thuộc về ban tổ chức. Ban tổ chức có thể sử dụng cho mục đích quảng cáo, truyền thông, nghiên cứu, phát triển mà không cần thông báo trước.

**Nội quy và qui định chung**

A. Nội quy chung

1. Ban tổ chức có **toàn quyền** quyết định loại thí sinh nếu **vi phạm** nội quy và quy chế cuộc thi.
2. Trong tất cả các bảng đấu, quyết định của ban tổ chức/ban trọng tài là **quyết định cuối cùng**.
3. Nếu có thay đổi trong bất kỳ luật thi đấu của các bản đấu sẽ được báo trước 10 ngày trước ngày thi đấu.
4. Nếu có bất kỳ tình huống không lường trước được xảy ra mà có thể ảnh hường và làm thay đổi luật thi, ban tổ chức sẽ tổ chức họp nội bộ và quyết định sự thay đổi (nếu có).
5. Trong suốt quá trình diễn ra cuộc thi, các thí sinh sẽ bị loại nếu vi phạm các lỗi sau:
	1. Dùng ngôn ngữ không phù hợp trong suốt trận đấu
	2. Mang các thiết bị lưu trữ dữ liệu vào khu vực thi như USB, điện thoại, kết nối mạng, v.v…
	3. Sử dụng các bộ phận, linh kiện, mảnh ghép không được cho phép
	4. Cố tình phá hại robot, máy tính, vật dụng cá nhân của thí sinh khác
	5. Không tuân thủ các quyết định và qui định của trọng tài và ban tổ chức
	6. Nhận sự hỗ trợ từ thầy cô, phụ huynh khi chưa có sự cho phép của ban tổ chức
	7. Cố tình gian lận trong lắp ghép và lập trình

B. Luật thi đấu

1. Trước tất cả các trận đấu, robot của các thí sinh sẽ được thu lại để kiểm tra. Các robot không đạt yêu cầu sẽ có khoảng thời gian **10 phút** để chỉnh sửa lần cuối nếu không phù hợp sẽ bị loại khỏi trận đấu.
2. Nếu robot có trục trặc kỹ thuật trước khi bắt đầu trận đấu, các thí sinh sẽ có **5 phút** để khắc phục sự cố, sau khi hết thời gian nếu không thể chỉnh sửa được, thí sinh vẫn được thi đấu với tình trạng hiện tại của robot.
3. Ban tổ chức có quyền giới hạn số lần và chỉ định khu vực thử sân cho mỗi thí sinh để đảm bảo tính công bằng trong thời gian thử sân.
4. Tay cầm điều khiển
	1. Chỉ được sử dụng tay cầm điều khiển của ban tổ chức giao. Thí sinh không được sử dụng bộ điều khiển của riêng mình vì mục đích an toàn cho cuộc thi.
	2. Trong trường hợp nhiễu tín hiệu xảy ra trong quá trình thi đấu, ban tổ chức sẽ xử lý tình huống trong từng trường hợp cụ thể.
	3. Robot chỉ được phép di chuyển sau khi có tiếng còi của trọng tài.
5. Tất cả các bộ phận trên robot **phải được đảm bảo** không bị rơi ra trong suốt trận đấu, nếu có xảy ra các trọng tài sẽ có biện pháp xử lí đối với đội làm rơi bộ phận robot để đảm bảo tính liên tục của trận đấu đang diễn ra.
6. Các thí sinh **không được phép** chạm vào robot hoặc là tay cầm điều khiển trong khi trận đấu đang diễn ra trừ khi có hiệu lệnh của trọng tài.

C. Tính điểm

1. Các thí sinh được yêu cầu phải xác nhận kết quả trận đấu và kí biên bản trận đấu sau khi trận đấu kết thúc. Các thí sinh không có quyền phản đối kết quả trận đấu sau khi đã ký xác nhận biên bản trận đấu.
2. Trong các trận đấu tính thời gian, các trọng tài sẽ bấm giờ tính thời gian và kết quả sẽ được quyết định bởi trọng tài. Thí sinh sẽ được kiểm tra kết quả.

D. Giải thưởng

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bảng đấu** | **Vàng x 1** | **Bạc x 1** | **Đồng x 1** | **Top 4 x 1** | **Top 5 x 1** |
| **A1** - ROBOT ĐÁ BÓNG | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Cúp vô địch- Huy chương Vàng- Voucher tài trợ cuộc thi IYRC 6.000.000 VNĐ | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Bạc | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Đồng | - Giấy khen của ELI | - Giấy khen của ELI |
| **A2** - THỬ THÁCH ĐƯỜNG ĐUA | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Cúp vô địch- Huy chương Vàng- Voucher tài trợ cuộc thi IYRC 6.000.000 VNĐ | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Bạc | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Đồng | - Giấy khen của ELI | - Giấy khen của ELI |
| **A3** - SÁNG TẠO (TIỂU HỌC) | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Cúp vô địch- Huy chương Vàng- Voucher tài trợ cuộc thi IYRC 6.000.000 VNĐ | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Bạc | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Đồng | - Giấy khen của ELI | - Giấy khen của ELI |
| **A4** - BÓNG CHUYỀN | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Cúp vô địch- Huy chương Vàng- Voucher tài trợ cuộc thi IYRC 6.000.000 VNĐ | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Bạc | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Đồng | - Giấy khen của ELI | - Giấy khen của ELI |
| **A5** - GIẢI CỨU RỪNG | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Cúp vô địch- Huy chương Vàng- Voucher tài trợ cuộc thi IYRC 6.000.000 VNĐ | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Bạc | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Đồng | - Giấy khen của ELI | - Giấy khen của ELI |
| **A6** - SÁNG TẠO (THCS+THPT) | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Cúp vô địch- Huy chương Vàng- Voucher tài trợ cuộc thi IYRC 6.000.000 VNĐ | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Bạc | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Đồng | - Giấy khen của ELI | - Giấy khen của ELI |
| **A7.1** – LẬP TRÌNH SÁNG TẠO CODEGAME JUNIOR (8t – 12t) | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Cúp vô địch- Huy chương Vàng- Voucher tài trợ 100% chi phí cuộc thi quốc tế CODEGAME | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Bạc | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Đồng | - Giấy khen của ELI | - Giấy khen của ELI |
| **A7.2** – LẬP TRÌNH SÁNG TẠO CODEGAME senior (13t – 17t) | - Giấy khen của Sở- Giấy khen của ELI- Cúp vô địch- Huy chương Vàng- Voucher tài trợ 100% chi phí cuộc thi quốc tế CODEGAME | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Bạc | - Giấy chứng nhận của Sở- Giấy khen của ELI- Huy chương Đồng | - Giấy khen của ELI | - Giấy khen của ELI |